

Présentation et Accès

Présentation :

Le Teu c'est un peu le site d'hiver par excellence. Il n'y a pas mieux en Bourgogne. Relativement en hauteur, plein sud, bien abritée du vent et toujours sec, en plus les voies sont courtes et rapides à grimper !

Le rocher ressemble un peu à ce que l'on peut trouver plus au sud, vers Mâcon. Il adopte des teintes chaleureuses, du jaune au rouge en passant par le gris-blanc. Il est hyper adhérent. Seul revers de la médaille, certaines prises ont la fâcheuse tendance à s'éroder lentement mais sûrement ; ce qui explique la hausse de quelques cotations...

Comme Melin, le Teu est une falaise très courte et bien pêchue ... On y trouve des trous, des fentes/verrous et des réglottes/strates en tout genre. Blocages et puissance à doigts sont de rigueur pour s'y sentir à l'aise.

Pour les cotations n'hésitez pas à nous faire part de votre avis !

Accès à partir du Rond Point de la côte chalonaise (Rond Point desservant les routes de Mercurey/ Chalon Nord/Givry). Pour y arriver, prenez une bonne carte routière... :

Donc au rond point suivre Givry et tourner 50m après à droite (direction Mellecey) Dépasser Mellecey et prendre la 3ième à droite (toutes fléchées St Martin sous Montaigu mais celle là est plus grosse et est aussi fléchée, en gros, St Jean de Vaux). On voit alors le Teu (nom de la falaise) sur la droite; gros pavé au dessus des vignes avec une croix au sommet.

Une fois sur cette route : tout droit sur environ 1 kilomètre puis à droite (fléchage St Martin) ; avant d'entrer dans le "vrai" village tourner à gauche et on arrive à un calvaire. Là à gauche (à droite on irait au village) et continuer plus ou moins tout droit pour passer entre 2 grosses villas au crépi blanc.

Après la maison de droite prendre à gauche une quasi piste car le goudron est quasi absent maintenant (petit panneau jaune de promenade indiquant entre autre le Teu) et se garer sur une esplanade à gauche quelques mètres après.

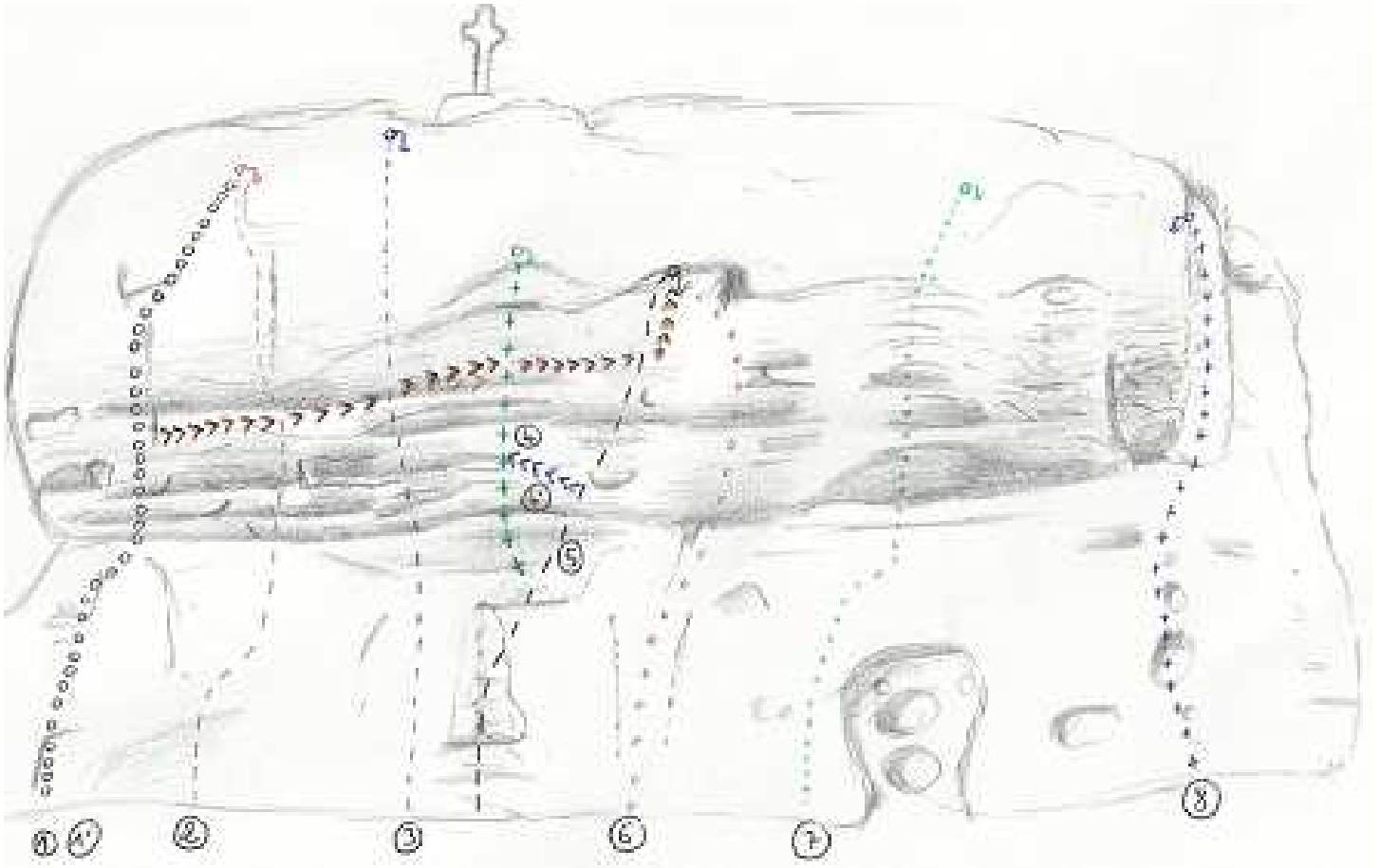
Remonter la piste à pied; raide sur 300/400m elle devient plus plate quand elle longe une première vigne (en ayant fait un virage à 90° sur la gauche), une transition herbeuse puis une seconde vigne. Au bout de celle-ci passer le talus pour être en bas d'une troisième vigne. Là on arrive sur une chaume avec la sente qui mène au sommet du Teu; la quitter après.

20-30m (avant un bosquet) pour prendre en contrebas une sente qui passe dans un petit bois et qui conduit au pied des voies.

100/150m depuis la dernière vigne; 10mn à pied au total.

En vérité le final routier est très simple car on a la falaise en visuel et la marche d'approche est évidente une fois le parking trouvé.

Les Voies



- 1) **Gueule d'Amour** 6b *Ca enroule déjà sévère sur les bi et tri-doigts !*
- 1') **La Galerie des Masques** 8a+ *Une longue connexion tout en traversée qui demande une bonne résistance à doigts !*
- 2) **Tête à Claque** 6c *Et oui, il va falloir se bouger sur les réglottes et les bons verrous.*
- 3) **Trogne d'Ivrogne** 7a *Un jeté un peu morpho grand...Mais rassurez vous à 1m 60 ça passe !*
- 4) **Bille de Clown** 7c/+ *Un très beau devers qui demande de la tenue de réglottes.*
- 4') **Blaze de Clown** 7c+/8a *Un jeu qui utilise les 2 premiers points du dévers de « Blaze de Naze » puis rejoint « Bille de Clown ». On ne change pas de main ; le but est de se mettre tout à l'envers ! (en haut grosse réglotte à gauche interdite pour les pieds et les mains)*
- 5) **Blaze de Naze** 7b *Une belle base de rési courte en dévers.*
- 6) **Face de rat** 7a+ *Initialement conçue avec un croisé dur en début de dévers, certaines méthodes qui louvoient plus permettent d'abaisser la difficulté de l'itinéraire.*
- 7) **Tronche de Nœud** 7b *Complète et magnifique ; quel rocher en haut !*
- 8) **Bouille d'Andouille** 6a *Technique et rusée en bas, démente en haut sur « un mur de briques » unique au monde !*